Выступление Ковалевой Марины Николаевны.

**Встроенные интерактивные средства в продуктах smart (на примере smart notebook).**

Сегодня я расскажу о встроенных программах в системном обеспечении smart notebook. С этими встроенными программами мы затрачиваем меньше время на подготовку к уроку, т.к. они являются неким шаблоном, формой, в которую мы заносим нужную нам информацию, какие-то данные, это может быть текст или картинки. В результате заполнения этой формы, получается творческое упражнение, которое ученики выполняют с удовольствием. Даже очень слабые ребята принимают участие в выполнении этих упражнений.

Сначала необходимо рассказать об объектах, которые я использую для создания интерактивных упражнений. Итак, где они находятся. Захожу в системное обеспечение smart notebook. Нажимаю на картинку пейзажа. Вижу меню: Моё содержимое, Основные темы коллекции, Lesson activity toolkit 2.0, Галерея изображения.

**Основные темы коллекции.** Здесь представлены темы, предметы.

Например: «Английский язык и словесность». «Алфавит». Мы с учениками можем в любой момент вспомнить английские буквы. Выношу буквы на доску.

Можно практиковать письмо. Например: нажимаю «печать» - «буквы строчные». Выбираю букву «Е», выношу её на лист.

Также можно практиковать фонетику. Например: выбираю «гласные буквы» - «долгие гласные звуки» - выбираем слово - выношу на лист – включаю - повторяем. Это лишь несколько примеров « основных тем коллекции».

Хочу обратить внимание на **Галерею изображений.** Здесь по большей части картинки, которые можно использовать в своих упражнениях. Интерактивные картинки. Также в галереи изображений находится такая интересная программа, как «Юла». Я использую её для автоматического выбора отвечающего. Её надо заполнить именами учащихся и нажать. У детей это вызывает восторг и только положительные эмоции.

В Галерее изображений находятся «Фоны и темы». Я могу сделать свою доску красочнее.

Были продемонстрированы некоторые объекты, которые я использую для создания интерактивных упражнений.

Теперь я расскажу о самих формах и шаблонах, которые нужно заполнить. Они находятся в **Lesson activity toolkit 2.0. - Activities.**

1) Anagram. Необходимо составить слова. В поле Anagram нужно записать слово, которое ученики будут составлять из букв. Clue –подсказка. Можно вставить картинки, изменить скорость, поставить таймер.

2) Category sort-image. Необходимо распределить картинки по колонкам.Чтобы заполнить форму – надо заполнить (EDIT). Выполняем задание - нажимаем CHECK.

3) Image match. Необходимо соединить картинки с подписями. EDIT - заполняю. СHECK –проверка.

4) Image select. Необходимо назвать картинку.

5) Ещё одна программа Keyword match. Надо соединить названия достопримечательностей и факты о них.

6) PAIRS. Надо соединить картинку и слово. Можно сделать больше пар.

7) Программа Vortex Text. Надо распределить слова на две колонки. В данном случае правильные и неправильные глаголы.

8) Sentence Arrange. Задача ученика - расставить предложения в правильном порядке.

Была приведена лишь часть упражнений, которые можно разрабатывать самостоятельно. Ваши ученики будут довольны и не скажут, что им скучно и однообразно на уроке.